

FICHE DE POSTE

➤ Chef de Projet ou expert en développement et déploiement d'applications Rattaché à la Direction du Système d'Information et des Ressources Numériques Catégorie A	
➤ MISSION PRINCIPALE	CHEF DE PROJET OU EXPERT EN DEVELOPPEMENT ET DEPLOIEMENT D'APPLICATIONS : conduit la maîtrise d'œuvre des projets de développement de l'Inalco. Il est responsable de la réalisation du projet, et de son adéquation aux besoins des utilisateurs.
➤ MISSIONS ET ACTIVITES	<p> ⊕ Activités essentielles </p> <ul style="list-style-type: none"> • Coordonner l'ensemble des projets de développement d'application : conception, réalisation, recette, déploiement, maintenance • Apporter une expertise technique approfondie sur les technologies clés de l'Inalco • Assurer la veille technologique en relation avec le domaine d'application et les experts du domaine • Piloter les projets de la conception à la réalisation et la mise en œuvre des applications, • Assurer la conception de la solution au moyen d'expertises approfondies, • Analyser les besoins, constituer et rédiger le cahier des charges fonctionnel du projet, • Conduire les procédures d'appel d'offres, • Conduire le déploiement d'une application, • Conduire des études sur l'impact de nouvelles technologies sur le système d'information et son organisation • Etablir les flux d'information et choisir les standards d'échange de données <p> ⊕ Activités Associées </p> <ul style="list-style-type: none"> • Définir le plan assurance et contrôle qualité • Conduire les travaux de réception en définissant des jeux tests ou en utilisant ceux fournis par les demandeurs • Définir l'architecture matérielle et logicielle en prenant en compte l'environnement existant • Définir et valider les différentes documentations (développeur, utilisateur, exploitation,...) • Assurer la promotion et la valorisation du logiciel développé • Concevoir et animer des actions de formation pour les utilisateurs
➤ COMPETENCES	<p> ⊕ Savoirs généraux, théoriques ou disciplinaires </p> <ul style="list-style-type: none"> • Connaissance approfondie d'au moins un outil de conception et de maquettage • Connaissance approfondie des techniques de programmation objet et d'applications distribuées • Connaissance générale des normes et des procédures de sécurité informatique • Notions de base sur la réglementation et les procédures relatives aux marchés publics <p> ⊕ Savoirs sur l'environnement professionnel </p> <ul style="list-style-type: none"> • Le domaine d'application, les processus métiers • L'organisation et le fonctionnement de l'établissement • Le secteur d'activité informatique <p> ⊕ Savoir-faire opérationnel </p> <ul style="list-style-type: none"> • Maîtriser les techniques de management • Maîtriser les techniques de gestion des risques • Maîtriser les méthodes de la conduite de projet, en particulier les méthodes agiles • Maîtriser au moins une méthode de spécification et de conception • Maîtriser les méthodes et techniques de programmation avancées, • Compétences approfondies en développement, modélisation et optimisation de bases de données en particulier sous oracle, • Maîtriser l'environnement technique : <ul style="list-style-type: none"> • Méthodes de conception : Merise, UML • LDAP : OpenLDAP • Langages de programmation : Java/J2EE, • Java/J2SE : AWT, Swing, RMI, Sockets, Threads • Java/J2EE : JavaBeans, Struts, Spring, Hibernate, JSF • Serveur d'application et web : Tomcat, weblogic, webdev, Apache • Environnement de développement : Eclipse, Webdev • Administration de Systèmes d'exploitation : Linux, Windows

	<ul style="list-style-type: none"> • Langages de script : perl, bash • Programmation Web : Applets, Servlet, JSP/Taglibs, HTML, CSS, JavaScript, php, Ajax • Langage de manipulation de données : SQL, PL/SQL • Structuration de données : XML, XSLT • Système de gestion de base de données : MySQL, PostgreSQL, ORACLE, SQL Server • Intégrer des matériels et logiciels propres à une technologie avancée • Assurer le respect des normes qualité et des réglementations en vigueur • Conduire une négociation en interne et en externe • Appliquer les méthodes et outils de conception et développement des systèmes d'information • Identifier les processus clefs de l'organisation, les décrire, les analyser • Conduire et accompagner des changements d'organisation ou de processus de travail <p>⊕ Compétences linguistiques</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anglais technique : Compréhension écrite et orale : niveau 2 • Anglais : Expression écrite et orale : niveau 1
⇒ ENVIRONNEMENT	<ul style="list-style-type: none"> • Le poste est basé sur Paris intra-muros à la Direction du Système d'Information et des Ressources Numériques (DSIRN) de l'Inalco • Le chef de projet en développement et déploiement d'applications est sous la responsabilité directe de la directrice du système d'information et des ressources numériques.
⇒ FORMATION	<ul style="list-style-type: none"> • De formation Bac+4 à Bac+5 (MIAGE, Master informatique, diplôme d'ingénieur spécialité informatique)
⇒ EXPERIENCE	<ul style="list-style-type: none"> • Une expérience de 2 ans faisant appel aux technologies suivantes : Java/J2EE, technologies Web, bases de données relationnelles et rédaction de documentations techniques (spécification, conception, cahier de recette, documentation d'exploitation, documentation utilisateur) • Une première expérience réussie de 1 à 2 ans dans le développement et la maintenance d'applications informatiques dans l'environnement universitaire.
⇒ MODALITES DE RECRUTEMENT	<p>Ce poste est ouvert aux fonctionnaires de catégorie A par voie de mutation ou de détachement dans les conditions prévues par le décret n°85-986 du 16 septembre 1985.</p> <p>Il est également ouvert aux personnels contractuels.</p> <p>Les personnes intéressées sont invitées à adresser leur candidature (curriculum vitae détaillé et lettre de motivation) aux adresses suivantes : isabelle.ferreux@inalco.fr et claud-isabelle.roux@inalco.fr</p>